

Règlements du 33^{ième} Tournoi Annuel Novice

18 – 27 Mars 2011

1) Toutes les parties Novice auront 2 arbitres

2) Une partie consiste de :

- 2 périodes à temps arrêté de dix (10) minutes chacune
- 1 période à temps arrêté de douze (12) minutes
- Aucun surtemps ne prendra place durant la portion à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)
- Aucun timeout n'est permis à la ronde du tournoi (les premières 3 parties)

3) **Demi-Finales et Finales :**

La procédure suivante s'appliquera aux parties de demi-finales et de finales:

- Une période de temps supplémentaire de dix (10) minutes à temps arrêté sera jouée jusqu'à ce qu'un but soit compté.
- Les périodes de temps supplémentaire sont jouées avec 4 patineurs et 1 gardien sauf lorsque des punitions sont attribuées selon les règlements de jeu.
- Si le pointage demeure égal à la fin de la période supplémentaire; une **FUSILLADE** aura lieu.
- Une timeout de 30 seconds par équipe est permis.

4) **Règlements de Fusillade:**

- Les entraîneurs désigneront trois (3) joueurs pour le premier tour de fusillade. Si le pointage demeure égal après le premier tour les entraîneurs désigneront un joueur à la fois prendre part à la fusillade. (Aucun joueur ne peut être désigné une deuxième fois jusqu'à ce que chaque joueur de l'équipe ait eu la chance de participer à la fusillade).
- L'équipe receveuse décide si elle veut effectuer ses tirs en premier ou en dernier.

5) **Règlements de Bris d'Égalité :**

- Le plus grand nombre de victoires
- Le plus petit nombre de défaites
- Les résultats des parties disputées entre les deux équipes
- Le meilleur différentiel de buts (les « buts pour » moins les 'buts contre »)
- L'équipe avec le plus de points Franc Jeu (un point Franc Jeu est accordé lorsqu'une équipe a 8 minutes de punition ou moins pendant une partie)
- Le but compté le plus rapidement pendant n'importe quelle partie du tournoi
- Partie de pile ou face

6) **Différentiel de Buts :**

S'il y a une différence de 7 buts après deux périodes durant une partie, le temps ne sera plus arrêté à partir de la prochaine mise au jeu.